

Handleiding jeugdcompetitie



Deze handleiding is geschreven als naslagwerk voor ouders ten behoeve van het begeleiden van (uit)wedstrijden bij de jeugdcompetitie tafeltennis.

Vorbereiding

Voorafgaand aan het seizoen wordt er door de wedstrijdsecretaris jeugd een indeling gemaakt met daarin opgenomen:

- Speeldata van de wedstrijden
- Locatie van de wedstrijden (adres en plaats)
- Hoe laat de wedstrijd aanvangt
- Vertrektijd heenreis (zorg dat iedereen dan al opgehaald is)
- Wie er spelen
- Wie de chauffeur is

De reis

De chauffeur van haalt alle spelers thuis op en brengt ze na afloop ook weer thuis.

Voor de wedstrijd

Voorafgaand aan de wedstrijd gaan de kinderen omkleden en moet vervolgens het wedstrijdformulier ingevuld worden welke door de ontvangende vereniging al grotendeels is ingevuld. Het enige wat er nog moet gebeuren is het invullen van de opstelling van onze spelers, wie begint er? (naam speler X) wie als tweede? (naam speler Y) en wie start er als derde en laatste? (naam speler Z) en het bondsnummer van de speler.

Tijdens de wedstrijd

Je speelt een wedstrijd met drie spelers welke om de beurt een partij spelen. Het kan zijn dat er op 2 tafels tegelijk wordt gespeeld.

Op het wedstrijdformulier staat de volgorde van de wedstrijden aangegeven.

Bij de 1^e, 3^e, 5^e, 7^e en 9^e levert het thuisteam een scheidsrechter/teller. Bij de 2^e, 4^e, 6^e, 8^e en 10^e wedstrijd levert het uit spelende team een scheidsrechter/teller. Probeer in principe iedere speler 1-2 wedstrijden scheidsrechter/teller te laten zijn.

Er mag steeds 2x geserveerd worden, dan gaat de tegenstander weer 2x serveren. Een game gaat tot 11 punten. Bij een gelijke stand van 10-10 tijdens een bepaalde game spelen we door totdat een speler een gat heeft geslagen van 2 punten dus 12-10, 13-11 e.d. Vanaf 10-10 wordt er dan weer om beurten 1x geserveerd i.p.v. 2x.

De speler die het eerst 3 games heeft gewonnen heeft de wedstrijd gewonnen. Bij een gelijke game-stand van 2-2 wordt er in de vijfde en beslissende game bij het behalen van 5 punten (door één van de twee spelers), gewisseld van speelhelft en wordt de wedstrijd weer hervat.

Een gewonnen wedstrijd levert 1 setpunt op. In totaal zijn er 10 setpunten te verdelen, 3 x 3 enkelpartijen is 9 plus één dubbelpartij waarin je twee spelers aanwijst die gaan spelen.

Het aantal behaalde setpunten in de partij, bijvoorbeeld 7-3 winst neem je mee in de competitie ranglijst dus 7 punten uit die speelronde.

Tussen de games door kan er door de begeleider plusminus één minuut benut worden om de speler te coachen/motiveren voor het verloop van het vervolg van de eerstvolgende game in de wedstrijd. Dit hoeft niet altijd technisch of tactisch te zijn, een schouderklopje, complimentje of 'high five' kan al voldoende zijn.

Na afloop van de wedstrijd neemt de speler middels een handdruk de felicitaties in ontvangst door te zeggen 'bedankt voor de wedstrijd' of feliciteert hij/zij zijn tegenstander bij een verliespartij.

Na de wedstrijd

Na de wedstrijd controleert de begeleider met de spelers of de uitslagen goed zijn ingevuld en zetten zij beide een handtekening op het wedstrijdformulier. Als uitspelende partij mag je het blauwe formulier meenemen en dezelfde dag bij de wedstrijdsecretaris-jeugd (Dion van Dooren) inleveren.

De spelers wensen de tegenstander succes met het vervolg van de competitie, kleden zich om en de terugreis naar Ossendrecht kan beginnen.